

## *Scuola dell'Infanzia*

<i>Destinatari</i>	<i>Titolo Edizione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>n. ore</i>
Cinquenni del Plesso <b>L. Rossi</b> Plesso <b>M.R. Ventre</b> Plesso <b>M.T. Calcutta</b>	Primi passi con il coding 1 Primi passi con il coding 2 Primi passi con il coding 3	Primi passi con il coding è un percorso ludico coinvolgente, dedicato a classi dell'ultimo anno della Scuola dell'Infanzia, per introdurre il coding unplugged, sperimentare con la logica creativa e la manipolazione. Questo percorso sul coding consente di introdurre concetti propedeutici allo sviluppo motorio, al pensiero logico e al problem solving in modo divertente e collaborativo.	30 <i>Da Novembre a Febbraio</i>

## *Scuola Primaria*

<i>Destinatari</i>	<i>Titolo Edizione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>n. ore</i>
<b>CLASSI PRIME</b>	Missione STEM 1	Nel progetto "Missione STEM 1" si utilizzerà un approccio pratico/laboratoriale per stimolare modelli cognitivi basati sull'esperienza e migliorare l'atteggiamento nei confronti delle discipline scientifiche che saranno affrontate in modo creativo e giocoso.	30h <i>Da Novembre a Febbraio</i>
<b>CLASSI SECONDE</b>	Missione STEM 2	Nel progetto "Missione STEM 2" si utilizzerà un approccio pratico/laboratoriale. L'applicazione del pensiero computazionale favorirà l'acquisizione di nuovi strumenti cognitivi necessari ad affrontare sfide, problemi e progetti con successo.	30h <i>Da Novembre a Febbraio</i>
<b>CLASSI TERZE</b>	Missione STEM 3	L'apprendimento delle discipline nel progetto "Missione STEM 3", sarà proposto attraverso metodologie didattiche innovative che svilupperanno competenze pratiche e cognitive promuovendo la partecipazione attiva nell'apprendimento e l'acquisizione di conoscenze interconnesse.	30h <i>Da Novembre a Febbraio</i>

<b>CLASSI QUARTE</b>	Missione STEM 4	L'apprendimento delle STEM fornirà strumenti e strategie per potenziare il percorso didattico. La creatività e l'approccio laboratoriale trasformeranno l'insegnamento in un processo attivo e coinvolgente.	30h  Da Novembre a Febbraio
<b>CLASSI QUINTE</b>	Missione STEM 5	Il corso ha l'obiettivo di fornire le competenze necessarie per potenziare le discipline scientifiche e tecnologiche in modo interattivo e coinvolgente, rendendo l'apprendimento un'esperienza significativa e motivante.	30h  Da Novembre a Febbraio
	Future Generations 1	Il progetto si pone come finalità il consolidamento e il potenziamento di tutte e quattro le abilità linguistiche (lettura, scrittura, ascolto e parlato) attraverso attività motivanti e coinvolgenti che incoraggiano a studiare per migliorare le proprie conoscenze e acquisire reali competenze linguistiche.	40h  Da Novembre a Febbraio

### *Scuola Secondaria primo grado*

<i>Destinatari</i>	<i>Titolo Edizione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>n. ore</i>
<b>CLASSI PRIME</b>	Alfabetizzazione digitale 1	Il progetto ha la finalità di formare individui in grado di utilizzare in maniera efficace e consapevole gli strumenti digitali, di capirne il funzionamento e di produrre contenuti attraverso essi. Imparare a utilizzare questi strumenti significa riuscire a sviluppare competenze come il problem-solving, la flessibilità, la collaborazione e la comunicazione, la conoscenza sociale culturale, la curiosità e l'adattabilità.	30h  Da Novembre a Febbraio
	Costruire e programmare 1	Il laboratorio di robotica con LEGO Spike Prime offre ai ragazzi, attraverso il gioco organizzato in gruppi di lavoro, la possibilità di costruire (creatività,	30h  Da Novembre

		manualità, spirito di collaborazione), programmare (coding, pensiero computazione, tecnologia) e sperimentare (misurare distanze e tempi, pesare, confrontare, ipotizzare, trarre conclusioni, relazionare), diventando creatori di tecnologia (non solo utilizzatori passivi).	<i>a Febbraio</i>
<b>CLASSI SECONDE</b>	Alfabetizzazione digitale 2	Il progetto ha la finalità di formare individui in grado di utilizzare in maniera efficace e consapevole gli strumenti digitali, di capirne il funzionamento e di produrre contenuti attraverso essi. Imparare a utilizzare questi strumenti significa riuscire a sviluppare competenze come il problem-solving, la flessibilità, la collaborazione e la comunicazione, la conoscenza sociale culturale, la curiosità e l'adattabilità.	<i>30h</i>  <i>Da Novembre</i>  <i>a Febbraio</i>
	Costruire e programmare 2	Il laboratorio di robotica con LEGO Spike Prime offre ai ragazzi, attraverso il gioco organizzato in gruppi di lavoro, la possibilità di costruire (creatività, manualità, spirito di collaborazione), programmare (coding, pensiero computazione, tecnologia) e sperimentare (misurare distanze e tempi, pesare, confrontare, ipotizzare, trarre conclusioni, relazionare), diventando creatori di tecnologia (non solo utilizzatori passivi).	<i>30h</i>  <i>Da Novembre</i>  <i>a Febbraio</i>
	Matematica che passione	Il corso prevede il potenziamento in matematica rivolto ad alunni delle classi seconde. Gli alunni potranno affrontare situazioni problematiche di contenuto matematico in modalità operativa o con metodologie innovative. Gli argomenti già trattati durante l'anno scolastico non verranno affrontati solo attraverso la risoluzione di esercizi, ma anche con un approccio teorico - argomentativo.	<i>30h</i>  <i>Da Novembre</i>  <i>a Febbraio</i>
<b>CLASSI TERZE</b>	L'ora di scienze	Si tratta di un corso in cui verrà proposto un assaggio delle diverse scienze sotto	<i>30h</i>

		<p>forma di semplici esperienze laboratoriali per ciascuna delle principali scienze naturali (fisica, chimica, scienze della Terra, biologia, astronomia). Verrà posta attenzione alla rielaborazione matematica e alla presentazione dei dati, anche attraverso l'utilizzo delle nuove tecnologie. Il corso si presenta come un ampliamento e un'occasione di potenziamento di quanto normalmente svolto in classe.</p>	<p><i>Da Novembre a Febbraio</i></p>
<b>CLASSI SECONDE E TERZE</b>	Future generations 2	<p>Il progetto si pone come finalità il consolidamento e il potenziamento di tutte e quattro le abilità linguistiche (lettura, scrittura, ascolto e parlato) attraverso attività motivanti e coinvolgenti che incoraggiano a studiare per migliorare le proprie conoscenze e acquisire reali competenze linguistiche.</p>	<p><i>40h</i></p> <p><i>Da Novembre a Febbraio</i></p>
	Future generations 3	<p>Il progetto si pone come finalità il consolidamento e il potenziamento di tutte e quattro le abilità linguistiche (lettura, scrittura, ascolto e parlato) attraverso attività motivanti e coinvolgenti che incoraggiano a studiare per migliorare le proprie conoscenze e acquisire reali competenze linguistiche.</p>	<p><i>40h</i></p> <p><i>Da Novembre a Febbraio</i></p>